



Regelwerk DFCN& Thrownatur Discgolf-Putting-League „PuttPuttsEi 24-25“

1. Allgemeines

- a. **Ziel des Spiels:** Jede Spielerin versucht, auf verschiedenen Bahnen durch gezielte Putts möglichst wenige Punkte zu erzielen.
- b. **Teilnehmer:** Jede Spielerin tritt individuell an. Es kann in Gruppen gespielt werden, aber die Punktwertung erfolgt individuell.
- c. **Runden und Veranstaltungen:** Eine Veranstaltung besteht aus drei Runden. Jede Runde umfasst fünf Bahnen. Es gibt mindestens 12 Veranstaltungen pro Saison, wovon die besten 10 Ergebnisse für die Endwertung zählen.
- d. **Wurffolge:** Spielerinnen müssen sich in der vorgegebenen Reihenfolge (Discgolfmetrix) nacheinander abwechseln. Für jeden Putt ist erneut an die Abwurfline heranzutreten. Mehrere Würfe aus demselben Stand sind nicht zulässig. Das Nachspielen von verpassten Runden ist damit aus Fairnessgründen nicht möglich!

2. Bahnen

Jede Runde besteht aus den folgenden fünf Bahnen, die sich in Distanz und Schwierigkeit unterscheiden:

- a. **Bahn 1:**
Fünf Würfe aus fünf Meter Distanz auf einen Standardkorb
- b. **Bahn 2:**
Fünf Würfe aus sieben Meter Distanz auf einen Standardkorb
- c. **Bahn 3:**
Fünf Würfe aus sieben Meter Distanz auf einen schmalen Korb (Pro Basket Skill)
- d. **Bahn 4:**
Fünf Würfe aus neun Meter Distanz auf einen Standardkorb
- e. **Bahn 5:**
Fünf Würfe aus neun Meter Distanz auf einen schmalen Korb (Pro Basket Skill)

3. Punktevergabe

Die Punktzahl, die eine Spielerin für eine Bahn erhält, richtet sich danach, wie viele Treffer sie von 5 Würfeln erzielt:

- 5 Treffer (Perfect Score Bonus): 1 Punkt (Maximale Leistung)

- 4 Treffer: 3 Punkte (Gute Leistung, ein verfehlter Wurf)
- 3 Treffer: 4 Punkte (Durchschnittliche Leistung)
- 2 Treffer: 5 Punkte (Unterdurchschnittliche Leistung)
- 1 Treffer: 6 Punkte (Schwache Leistung)
- 0 Treffer: 8 Punkte (Kein Treffer – schlechtestes Ergebnis)

4. Maximal- und Minimalpunktzahl pro Runde

- Minimale Punktzahl pro Runde: 5 Bahnen × 1 Punkt (alle Treffer) = 5 Punkte
- Maximale Punktzahl pro Runde: 5 Bahnen × 8 Punkte (kein Treffer) = 40 Punkte
- Maximale Punktzahl pro nicht angetretener Runde: 5 Bahnen × 9 Punkte (kein Treffer) = 45 Punkte

5. Saisonwertung und Gesamtergebnis

- Veranstaltungsanzahl: Eine Saison besteht aus mindestens 12 Veranstaltungen.
- Best-of-10-System: Nur die besten 10 Ergebnisse einer Spielerin werden für die Endwertung gezählt.
- Gesamtsieger: Die Spielerin mit den wenigsten Gesamtpunkten am Ende der Saison gewinnt.

6. Perfect Score Bonus

- Ein Perfect Score (5 Treffer auf einer Bahn) wird belohnt, indem der Spieler nur 1 Punkt (Ass) für diese Bahn erhält.

7. Tiebreake (Stechen)

- Bei Punktgleichheit am Ende einer Veranstaltung entscheidet eine zusätzliche Stechrunde. Diese besteht aus einer Bahn mit einer Distanz von 7 Metern und einem Standardkorb, auf der jeder Spieler 5 Würfe hat.
- Wenn auch nach der Stechrunde Gleichstand herrscht, wird die Distanz schrittweise auf 9 Meter erhöht, bis ein Gewinner ermittelt wird (Sudden Death).

8. Fairplay und Organisation

- Schiedsrichter: Ein offizieller Schiedsrichter oder Ligakoordinator überwacht die Runden, zählt die Punkte und klärt Unstimmigkeiten.
- Zu spätes Kommen oder früheres Gehen: Bahnen bzw. Runden können nicht "nachgespielt werden". Nichtgespielte Bahnen werden mit 9 Würfeln (Punkten) gewertet.
- Verhalten: Spieler sind zu sportlichem Verhalten angehalten. Unsportliches Verhalten kann zu Disqualifikationen führen. Keine Jump-Putts, Safari-Würfe oder gar Drives. Beschädigungen sind in jedem Fall zu vermeiden!

9. Beispiel für eine Runde

- Bahn 1: 3 Treffer = 4 Punkte
- Bahn 2: 5 Treffer (Perfect Score) = 1 Punkt
- Bahn 3: 2 Treffer = 5 Punkte
- Bahn 4: 4 Treffer = 3 Punkte
- Bahn 5: 0 Treffer = 8 Punkte

Gesamtpunkte für diese Beispiel-Runde: 21 Punkte

10. Vorteile dieses Systems

- Klares Ziel: Spieler sollen möglichst viele Treffer erzielen, um ihre Punktzahl niedrig zu halten.
- Fair für alle Bahnen: Schwierige und einfache Bahnen werden gleich bewertet, wodurch ein konsistentes Leistungsniveau belohnt wird.
- Schnelles und mit Discgolftmetrix kompatibles Punktesystem: Durch die Art der Punktevergabe kann jede Spielerin den Spielstand in Echtzeit sehen und den Vergleich zu den anderen ziehen. Ein nachträgliches Verrechnen ist so nicht mehr notwendig.

Dieses Punktesystem sorgt für spannende Wettkämpfe, bei denen präzises Putten den entscheidenden Unterschied macht.